单项选择

**==================================================**

题号：1066

对结构体类型的变量的成员的访问，无论数据类型如何都可使用

的运算符是（）。

A、.

B、->

C、\*

D、&

答案：

A

题号：2907

有如下程序

#include <stdio.h>

main()

{ FILE \*fp1;

fp1 = fopen("f1.txt", "w");

fprintf(fp1, "abc");

fclose(fp1);

}

若文本文件f1.txt中原有内容为good，则运行以上程序后文件f1.txt中的内容为

A、abc

B、abcd

C、goodabc

D、abcgood

答案：

A

题号：1165

若有说明:int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7};则a数组第一维的大小是（）。

A、4

B、2

C、3

D、无确定值

答案：

C

题号：2604

若有以下程序段，其输出结果是

int a = 0, b = 0, c = 0;

c = ( a -= a - 5), (a = b, b+3);

printf("%d,%d,%d\n",a, b, c);

A、0,0,-10

B、0,0,5

C、-10,3,-10

D、3,3,-10

答案：

B

题号：9730

已知大写字母A的ASCII码值是65，小写字母a的ASCII码是97，则用

八进制表示的字符常量'\101'是（）。

A、字符A

B、非法的常量

C、字符a

D、字符e

答案：

A

题号：2609

以下程序段的输出是

float a=3.1415;

printf(“|%6.0f|\n”, a);

A、|3.1415|

B、| 3|

C、| 3.0|

D、| 3.|

答案：

B

题号：2567

已有定义：int x=3,y=4,z=5;，则表达式!(x+y)+z-1 && y+z/2的值是

A、6

B、1

C、0

D、2

答案：

B

题号：2601

有以下程序

main()

{ int i = 10, j = 1;

printf("%d,%d\n",i--, ++j);

}

执行后输出结果是

A、10,1

B、9,2

C、9,1

D、10,2

答案：

D

题号：2667

以下程序段的输出结果是

int i, j, m = 0;

for(i = 1; i <= 15; i += 4)

for(j = 3; j <= 19; j += 4)

m++;

printf("%d\n", m);

A、15

B、12

C、20

D、25

答案：

C

题号：9746

以下只有在使用时才为该类型变量分配内存的存储类说明是（）。

A、static

B、register和 static

C、extern

D、auto

答案：

D

题号：920

执行下列语句后变量x和y的值是（）。

y=10;x=y++;

A、x=10,y=11

B、x=11,y=10

C、x=11,y=11

D、x=10,y=10

答案：

A

题号：10288

设a为整型变量，初值为12，执行完语句a+=a-=a\*a后，a的值是（）。

A、-264

B、264

C、144

D、552

答案：

A

题号：2659

下面程序的功能是把316表示为两个加数的和，使两个加数分别能被13和11整除，请选择填空。

#include <stdio.h>

main（）

{

int i=0,j,k;

do{i++;k=316-13\*i;}while（\_\_\_\_\_\_）;

j=k/11;

printf（"316=13\*%d+11\*%d",i,j）;

}

A、k%11==0

B、k/11

C、k%11

D、k/11==0

答案：

C

题号：2533

有一个命名为C001.C的C语言源程序，当正常执行后，在当前目录下不存在的文件是

A、C001.OBJ

B、C001.C

C、C001.EXE

D、C001.DAT

答案：

D

题号：9683

以下标识符中，不能作为合法的C用户定义标识符的是（）。

A、\_double

B、\_123

C、putchar

D、INT

答案：

C

题号：2657

下面程序的运行结果是

#include <stdio.h>

main（）

{

int y=10;

do{y--;}while（--y）;

printf（"%d＼n",y--）;

}

A、0

B、1

C、8

D、-1

答案：

A

题号：9666

以下运算符中，优先级最高的运算符是（）。

A、\*(乘号)

B、()

C、!=

D、=

答案：

B

题号：2634

有如下程序

main（）

{

float x=2.0,y;

if（x<0.0）y=0.0;

else if（x<10.0）y=1.0/x;

else y=1.0;

printf（"%f＼n",y）;}

该程序的输出结果是

A、0.500000

B、0.250000

C、1.000000

D、0.000000

答案：

A

题号：1327

对于定义,char \*aa[2]={"abcd","ABCD"},选项中说法正确的是

A、aa数组元素的值分别是"abcd"和"ABCD"

B、aa数组的两个元素分别存放的是含有4个字符的一维字符数组的首地址

C、aa数组的两个元素中各自存放了字符'a'和'A'的地址

D、aa是指针变量,它指向含有两个数组元素的字符型一维数组

答案：

C

题号：1176

若有说明 int a[3][4];则a数组元素的非法引用是（）。

A、a[1][3]

B、a[0][4]

C、a[4-2][0]

D、a[0][2\*1]

答案：

B

**判断**

**==================================================**

题号：10897

在C语言中，数字018是一个合法数

答案：错误

题号：10893

C语言的编译系统对宏命令是在程序运行时进行代换处理的

答案：错误

题号：10894

数组的大小是固定的，所有数组元素的类型必须相同。

答案：正确

题号：10899

有int a[2][2]={1,2,3,4},\*p=a;则 \*(p+2)的值为3

答案：正确

题号：10896

判断char类型变量c1是否为大写字母的表达式可以是“ 'A'<=c1<='Z' ”

答案：错误

题号：10890

在C语言中，以＂w＂方式只能打开已存在的文件。

答案：错误

题号：10891

每个C语言程序必须在开头用预处理命令：#include <stdio.h>

答案：错误

题号：10898

字符串”ab\034\\\x79”的长度为5

答案：正确

题号：10892

在C程序中，main()的位置必须作为第一个函数

答案：错误

题号：10895

**if后面的逻辑表达式之值可以是任何类型的数据**

答案：正确

**填空**

**==================================================**

题号：13359

**执行下面程序段的输出结果是\_\_\_\_\_\_.**

**int x=023,y=5,z;**

**z=2+(y+=y++,x+8,++x);**

**printf("%d,%d\n",x,z);**

答案：

空 1:

20，22 【或】 20,22

题号：2623

以下程序段，要求通过scanf语句给变量赋值，然后输出变量的值。写出运行时给k输入100，

给a输入25.81，给x输入1.89234时，输入形式是\_\_\_\_\_。

int k; flaot a; double x;

scanf("%d%f%lf", &k, &a, &x);

printf("k = %d, a = %f, x = %f\n", k, a, x);

答案：

空 1:

100 25.81 1.89234

【或】 100 25.81 1.8923 【或】 100 25.81 1.89234

题号：2802

下列程序的执行结果是\_\_\_\_\_。

int d = 1;

fun(int p)

{ int d = 5;

d += p++;

printf("%d ", d);

}

main()

{ int a = 3;

fun(a);

d += a++;

printf("%d", d);

}

答案：

空 1:

84 【或】 8 4

题号：2816

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_ 。

#define PR(ar) printf("ar=%d ", ar)

main()

{ int j, a[] = { 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15}, \*p = a + 5;

for(j = 3; j ; j--)

switch( j )

{ case 1:

case 2: PR(\*p++); break;

case 3: PR(\*(--p) );

}

}

答案：

空 1:

ar=9 ar=9 ar=11

题号：9204

结构体是不同数据类型的数据集合,作为数据类型, 必须先说明结构体\_\_\_\_\_,再说明结构体变量.

答案：

空 1:

类型

题号：13357

以下程序的输出结果是：

main( )

{ char a[2][5]={"3769","5482"};

int i,j,s=0;

for ( i = 0; i < 2; i++ )

for ( j = 0; a[i][j]>'0' && a[i][j]<='9'; j+=2 )

s=10\*s+a[i][j]-'0';

printf("s=%d\n",s);

}

答案：

空 1:

s=3658

题号：9215

C语言中调用\_\_\_\_\_函数来打开文件.

答案：

空 1:

fopen 【或】 fopen()

题号：9829

执行以下程序段后, s的值是\_\_\_\_\_int a[]={5,3,7,2,1,5,3,10},s=0,k; for(k=0;k<8;k+=2) s+=\*(a+k);

答案：

空 1:

16

题号：2858

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

int ast(int x, int y, int \*cp, int \*dp)

{ \*cp = x + y;

\*dp = x - y;

}

main()

{ int a, b, c, d;

a = 4; b = 3;

ast(a, b, &c, &d);

printf("%d %d\n", c, d);

}

答案：

空 1:

7 1

题号：2860

以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

main()

{ int a[] = {2, 4, 6}, \*prt = &a[ 0], x = 8, y, z;

for(y = 0; y < 3; y++)

z = (\*(prt + y) < x ) ? \*(prt + y) : x;

printf("%d\n", z);

}

答案：

空 1:

6

题号：13363

以下程序的输出结果是( ).

main( )

{ int i,j,x=0;

for(i=0;i<2;i++)

{ x+=2;

for(j=0;j<3;j++)

{ if (j%2) continue;

x++;

}

x++;

}

printf("x=%d\n",x);

}

答案：

空 1:

X=10 【或】 x=10

题号：13361

下面程序的执行结果是:

#include "stdio.h"

main()

{ int a=-1,b=1,k;

if((++a<0)&&!(b--<=0))

printf("%d,%d\n",a,b);

else printf("%d,%d\n",b,a);

}

答案：

空 1:

1,0 【或】 1，0

题号：2931

以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_ 。

#include <stdio.h>

void fun (char \*s, char \*t)

{

int i, sl;

sl = strlen(s);

for (i=0; i<sl; i++)

t[i] = s[sl - i - 1];

for (i=0; i<sl; i++)

t[sl+i] = s[i];

t[2\*sl] = '\0';

}

main()

{

char s[81] = "ABCD", t[81];

fun(s, t);

puts(t);

}

答案：

空 1:

DCBAABCD

题号：2926

以下程序的运行结果是\_\_\_\_\_ 。

#include <stdio.h>

void fun(char \*s)

{

int i, j, n;

for(i=0; s[i]!='\0'; i++)

if(s[i]>='0' && s[i]<='9')

{ n=0;

while(s[i+1+n]!='\0') n++;

for(j=i+n+1; j>i; j--)

s[j+1]= s[j];

s[j+1]='\*';

i=i+1;

}

}

main()

{

char s[80]="ba3a54cd23a";

fun(s);

puts(s);

}

答案：

空 1:

ba3\*a5\*4\*cd2\*3\*a

**程序设计**

**==================================================**

题号：9572

/\*------------------------------------------------

【程序设计】

--------------------------------------------------

功能：删除所有值为y的元素。数组元素中的值和y的值由主函数通过键盘输入。

------------------------------------------------\*/

#include "stdio.h"

#include<conio.h>

#include<stdio.h>

#define M 20

void fun(int bb[],int \*n,int y)

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Begin\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* End \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

}

main()

{

int aa[M],n,y,k;

printf("\nPlease enter n:");scanf("%d",&n);

printf("\nEnter %d positive number:\n",n);

for(k=0;k<n;k++) scanf("%d",&aa[k]);

printf("The original data is:\n");

for(k=0;k<n;k++) printf("%5d",aa[k]);

printf("\nEnter a number to deletede:");scanf("%d",&y);

fun(aa,&n,y);

printf("The data after deleted %d:\n",y);

for(k=0;k<n;k++) printf("%4d",aa[k]);

printf("\n");

TestFunc();

}

TestFunc()

{

FILE \*IN,\*OUT;

int n;

int i[10];

int o;

IN=fopen("in.dat","r");

if(IN==NULL)

{

printf("Read File Error");

}

OUT=fopen("out.dat","w");

if(OUT==NULL)

{

printf("Write File Error");

}

for(n=0;n<10;n++)

{

fscanf(IN,"%d",&i[n]);

}

fun(i,&n,3);

for(o=0;o<n;o++)

{

fprintf(OUT,"%d\n",i[o]);

}

fclose(IN);

fclose(OUT);

}

示例代码：

int i,j;

for(i=0;i<\*n;)

{

if(bb[i]==y)

{for(j=i;j<\*n;j++)

bb[j]=bb[j+1];

\*n=\*n-1;

}

else

i++;

}

**程序改错**

**==================================================**

题号：9260

/\*------------------------------------------------------

【程序改错】：只允许修改错误代码，其他代码不允许修改！

--------------------------------------------------------

功能：求如下表达式：

1 1 1

S = 1 + ---- + ------ + ...... + ---------------

1+2 1+2+3 1+2+3+......+n

------------------------------------------------------\*/

#include <stdio.h>

void main()

{

int n;

float fun(int n);

printf("Please input a number:");

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ERROR\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

print("%d",n) ;

printf("%10.6f\n",fun(n));

}

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ERROR\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

fun(int n)

{

int i,j,t;

float s;

s=0;

for(i=1;i<=n;i++)

{

t=0;

for(j=1;j<=i;j++)

t=t+j;

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*ERROR\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

s=s+1/t;

}

return s;

}

答案：

位置 1:

scanf("%d",&n);

位置 2:

float fun(int n)

位置 3:

s+=1.0/t; 【或】 s=s+1.0/(float)t; 【或】 s=s+1.0/t; 【或】 s+=1.0/(float)t;